



« Mr Pixel »

Démonstration par le jeu des étapes de la numérisation.

MODULE ITINERANT

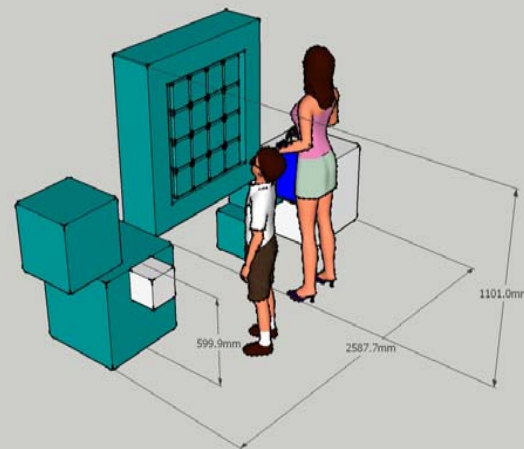


Description

- **La démonstration utilise un principe mécanique (principe du casse tête) accompagné d'un interactif multimédia.**
- Cible: enfant 6-14 ans
- Le casse-tête est un ensemble de 16 cubes (4x4) et chaque cube représente une partie d'une image différente sur chaque face. L'enfant doit reconstituer une des images (3 images au choix).
- L'enfant saisie les valeurs (ensemble de 0 et 1) de chaque cube sur l'interactif multimédia pour déterminer l'image en 16, 24, 32 ou 64 pixels.
- L'enfant comprend ainsi la notion de résolution, et qu'avec plus de pixels présents sur une image d'une taille donnée, l'image est beaucoup plus précise.



Vues et dimensions du module



Conditions de location

- Surface nécessaire **3 M2**
- Hauteur sous plafond: **2,5 mètres** minimum
- Alimentation électrique: 220 volts norme F

Divers:

- Volume **3 M3**
- Installation: **2 personnes/ 2 jours**
- Contact: +33 2 96 46 63 80 ou +33 2 96 46 61 48
pparanthoen.ext@orange-ftgroup.com
- Transport: Aller/Retour et stockage à la charge du client - Inclus dans les coûts de location après étude.
- Assurance à la charge du client valeur **25 k€**.